

Myracle Chess Engine Tournament Manager

DOCUMENTACIÓN OFICIAL BETA V0.2

Por Martin Sedláč

NOTA IMPORTANTE: Esta documentación es un trabajo en progreso. Puede contener errores u omisiones importantes, y cualquier sección puede ser modificada en futuras versiones del software.

1. Configuración Inicial del Sistema

La primera vez que inicie Myracle, se recomienda encarecidamente navegar al menú superior **"Tools -> Settings"** para adaptar la interfaz gráfica de usuario (GUI) a sus requisitos de hardware y análisis específicos. Estas opciones de configuración son globales, se aplicarán por defecto a cada torneo creado y se guardarán automáticamente al salir de la aplicación.

Consejo de Interfaz: A medida que explore los paneles, observe que varios controles incluyen "status tips". Al posicionar el cursor del ratón sobre ellos, se mostrará información detallada en la barra de estado inferior de la ventana principal.



Figura 1: Vista general de la interfaz de Myracle y acceso al menú de configuración global.

2. Desglose del Diálogo de Configuración (Settings)

Las siguientes tablas detallan las pestañas y parámetros clave disponibles para ajustar el entorno de simulación:

Sección / Pestaña	Descripción y Parámetros Configurables
Adjudication	Permite que Myracle adjudique partidas automáticamente bajo condiciones estrictas sin esperar a que concluyan por las reglas estándar de juego. • Draw adjudication: Define las condiciones de tablas. Requiere ajustar "Move number" (jugada mínima para evaluar tablas) y "Move count" (cantidad de jugadas consecutivas dentro del umbral). Si el score de ambos motores permanece dentro del Threshold (ej. [-10cp, 10cp]), la partida se declara tablas de inmediato. • Resign adjudication: Define las condiciones de abandono automático cuando el score del motor superior supera el umbral establecido de forma sostenida durante un número determinado de jugadas ("Move count"). • Tablebase adjudication: Habilita la consulta inmediata a las tablas de finales Syzygy cuando el número de piezas remanentes en el tablero sea igual o inferior al valor estipulado.
Analysis	Asigna un motor de ajedrez específico de su lista para realizar tareas de análisis posicional en segundo plano. Puede activarse desde el menú superior en cualquier momento, sujeto a la disponibilidad de recursos de CPU.

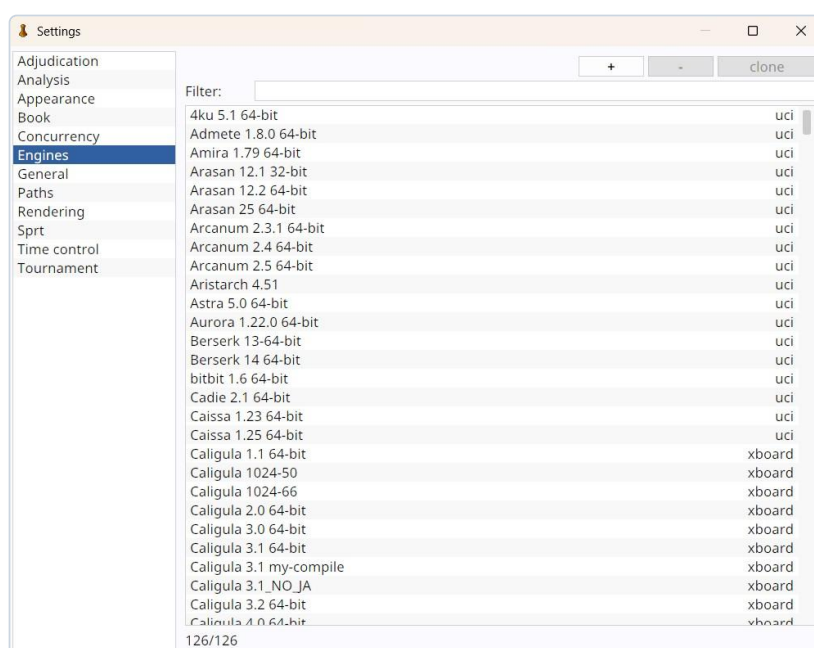


Figura 2: Pestaña "Adjudication" del menú de configuraciones generales.

Sección / Pestaña	Descripción y Parámetros Configurables
Concurrency	Administración y asignación crítica de los recursos del procesador y memoria del sistema. • Core budget: Número total de núcleos asignados simultáneamente a los motores en juego. Si dispone de 16 núcleos y cada motor usa 1 CPU,

Sección / Pestaña	Descripción y Parámetros Configurables
	Myracle ejecutará hasta 4 partidas en paralelo si el "pondering" está inactivo. Con ponderación activa, el número de partidas concurrentes se reduce a la mitad automáticamente. • Memory budget: Límite de memoria RAM global asignado de forma segura (por defecto al 75% del sistema). Evita la paginación excesiva en el disco duro.
Engines	Gestión, instalación y personalización de módulos de ajedrez. • Importación Automática: Myracle incluye soporte para detectar y clonar directamente las configuraciones de motores desde las plataformas <i>Cutechess</i> o <i>Banksia</i> a través de la opción de menú "Import". • Añadir un Motor Individual: Pulse "+", asigne el binario mediante el selector "..." en la pestaña "Basic" y la GUI autodetectará el protocolo (UCI o XBoard). Modifique comandos internos en "Options" o realice pruebas directas mediante la consola integrada de la pestaña "Debug".

3. Creación y Estructuración de Torneos

Una vez integrados sus motores, acceda a "**Tournament -> New Tournament**" para programar un nuevo evento de simulación:

Figure 3: Formulario para la parametrización de un torneo (Round Robin, Gauntlet o SPRT).

- **Event & Site:** Metadatos estándar que se inyectarán automáticamente en las cabeceras PGN de cada partida guardada.

- **File:** Ruta y nombre del archivo PGN de destino. Si se deja en blanco, la GUI creará un nombre dinámico basado en la marca de tiempo exacta del inicio dentro de la carpeta tournaments/.

4. Control y Monitorización de Eventos en Tiempo Real

Al confirmar las opciones del torneo, Myracle abre una pestaña central e interactiva para el seguimiento. Cada partida en directo abre su propia sub-pestaña dinámica para monitorizar las líneas de pensamiento del motor en tiempo real. Si prefiere ahorrar CPU y acelerar la ejecución, marque la casilla **"Quiet mode"**.

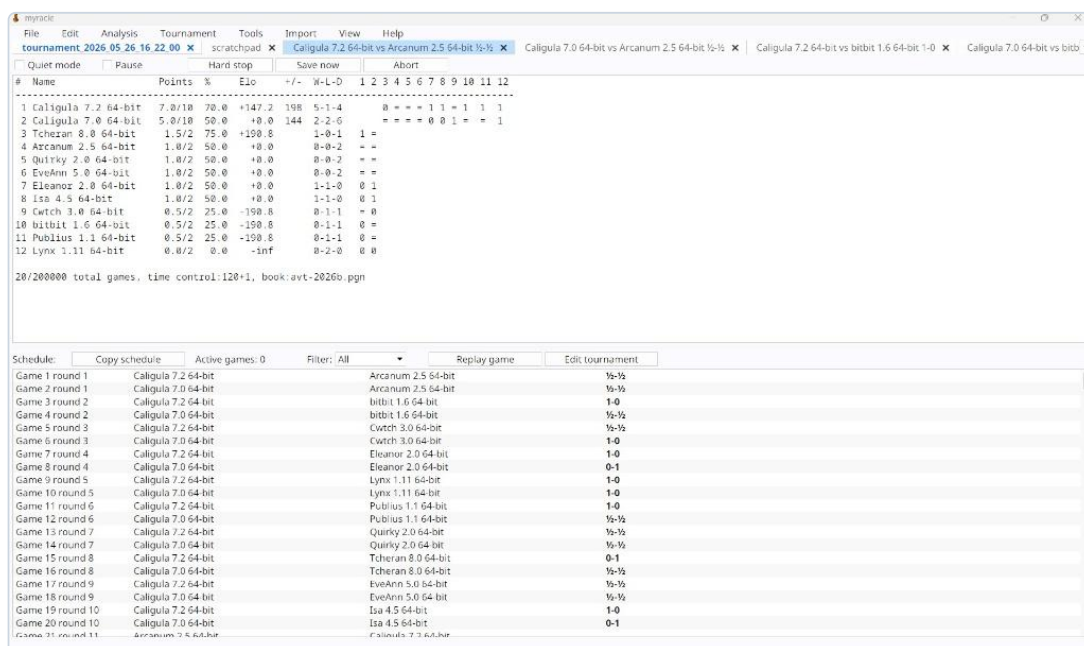


Figura 4: Panel principal del torneo activo con la tabla cruzada (Crosstable) y lista de emparejamientos.

Controles del Administrador del Torneo:

- **Pause (Checkbox):** Pausa suave. Permite que terminen las partidas en juego pero no inicia ningún nuevo emparejamiento.
- **Hard stop (Botón):** Detiene inmediatamente los binarios de los motores de todas las partidas en juego de forma abrupta.

5. Gestión de Anomalías y Logs Técnicos

Si ocurre una falla crítica durante una partida (por ejemplo, pérdida de comunicación con el ejecutable, envío de un movimiento ilegal o caída por tiempo/flag-fall por problemas del hilo de ejecución), Myracle actúa inmediatamente aislando la información:

- Vuelca las últimas 4,000 líneas de comunicación bidireccional exacta entre la GUI y los motores en un archivo de registro específico denominado .anomaly.txt dentro de la carpeta del torneo.

- Estas partidas fallidas se resaltan visualmente en tipografía **roja** dentro de la lista de emparejamientos. Al presionar la tecla '~' (tilde), se despliega una consola técnica dedicada a diagnosticar estos eventos.

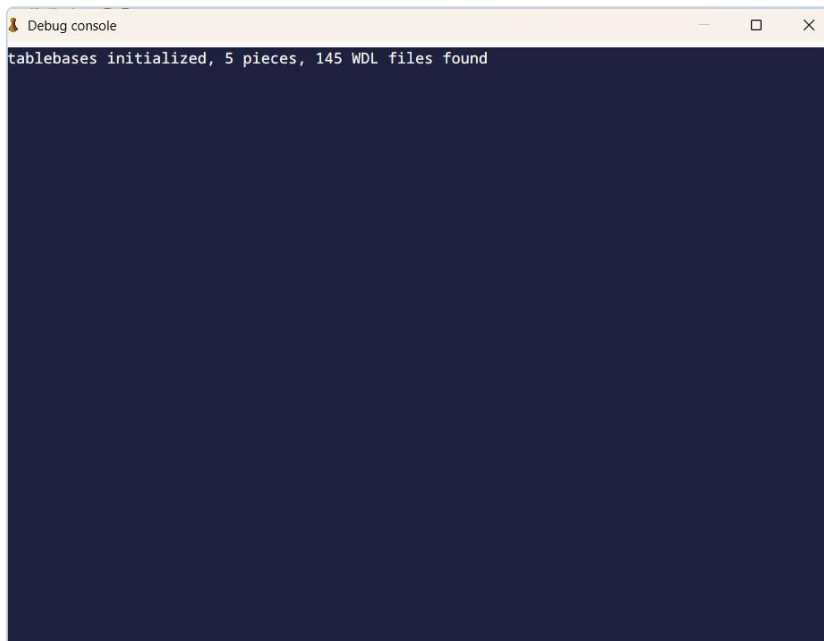


Figura 5: Consola de depuración detallada mostrando el flujo de comandos exactos hasta el milisegundo de la anomalía.

6. Utilidades Adicionales y Soporte

Myracle funciona de forma nativa como un lector y visor ligero de archivos PGN externos. Simplemente arrastre y suelte cualquier archivo .pgn o un archivo de estado de torneo .tour sobre la interfaz principal para cargar su base de datos o reanudar una sesión guardada.

Si encuentra de utilidad esta herramienta de simulación y desea apoyar el desarrollo continuo liderado por Martin Sedlák, puede realizar una contribución económica voluntaria accediendo al menú de navegación **"Help -> Donate"**.